

Crea hasta donde Tú Imaginación Alcance



Convocatoria.

Sabiendo que esta contingencia es mucho más de #QuédateEnCasa, el Tecnológico Nacional de México (TecNM) / Instituto Tecnológico Superior del Sur del Estado de Yucatán, se reinventa para generar y proponer Retos con empresas de la localidad denominada “Retos Home ITSSY”, en donde les ofrece a nuestros jóvenes estudiantes de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales a participar en tres Retos derivado ante la contingencia del COVID19, los cuales son:

- **Reto 1. Servicios en Línea para productos**
- **Reto 2. Servicio de monitoreo para Covid-19**
- **Reto 3. Autómata de seguimiento ante Covid-19 usando Scratch o Challenge Scratch.**

Estos retos tratan de desafíos que ponen a prueba tus capacidades y habilidades para brindar una solución a una problemática planteada, las cuales se especifican a detalle más adelante de esta convocatoria.

Para poder participar realiza tu registro, ingresando en: <http://sistemasenkelt.com.mx/home/index.html>, además para poder participar se podrá conformar equipo de 2 hasta 3 integrantes.

En donde el primer lugar de cada Reto, tendrá un premio de \$1,000 pesos y los 3 equipos finalistas de cada reto, tendrán un crédito complementario.

Fechas:

- 18 al 24 de Mayo Registro
- 25 y 26 de Mayo subir propuesta de participación por Reto
- 27 y 28 de Mayo Evaluación de las propuestas
- 29 de Mayo Publicación de los Semifinalistas
- 1, 2 y 3 de junio Mentorías
- 7 de Junio último día para subir actualizaciones de sus propuestas y prototipo demo
- 8 y 9 de Junio Evaluación por parte de los jurados
- 10 de Junio publicaciones de los 3 Finalistas por Reto
- 11 de Junio Presentación Virtual de la funcionalidad de los proyectos finalistas
- 12 de junio Publicación de los ganadores por Retos



Reto 1. Servicios en Línea para productos

Descripción general

- Dirigido a: Talentos que busquen innovar y aplicar tecnologías
- La participación no puede ser individual, buscamos que los talentos formen equipos mínimo de 2 a 3 personas máximo.
- Número de proyectos seleccionados para la etapa final: 3

Objetivo

Diseñar una app de ayuda, que pueda ofrecer sus servicios en línea; en donde se puedan tener beneficios y ganancias las asociaciones y empresas familiares; esto para la reactivación económica de estas empresas.

Motivación de desarrollo

Una crisis es la oportunidad para demostrar que podemos salir adelante si trabajamos en conjunto y de forma coordinada.

- + Nuestra capacidad de acción-reacción puede evitar impactos fuertes en la población.
- + Deben existir planes para mantener los ingresos personales.
- + Nuevas metodologías de producción y distribución en todos los sectores de la industria de nuestra comunidad local.
- + Apoyar la actividad empresarial, emprendimiento, reactivar PyMES, acciones concretas en la industria creativa y emprendimiento social.
- + El turismo y gastronomía es una parte importante de nuestra economía.

Rúbrica de evaluación

- Capacidad tecnológica
- Creatividad - Innovación
- Originalidad - Alto impacto
- Alcance de Implementación

Entregables

Para la primera fase deberán subir un documento en formato pdf donde describan su solución.

Para los semifinalistas deberán subir un documento en formato pdf de la solución, indicando el desarrollo y actualización de solución, y un video de 5 min. Explicando la funcionalidad de su prototipo y las ventajas.

Los finalistas tendrán 5 min. Para presentar su pitch de la app ante los evaluadores.



Reto 2. Servicio de monitoreo para Covid-19

Descripción general

- Dirigido a: Talentos que busquen innovar y aplicar tecnologías
- La participación no puede ser individual, buscamos que los talentos formen equipos mínimo de 2 a 3 personas máximo.
- Número de proyectos seleccionados para la etapa final: 3

Objetivo

Diseñar una app de ayuda, ya sea para dar seguimiento, detectar, monitorear los síntomas sobre la epidemia del Covid-19.

Motivación de desarrollo

Una crisis es la oportunidad para demostrar que podemos salir adelante si trabajamos en conjunto y de forma coordinada creando aplicaciones de ayuda para la detección o monitoreo del Covid-19.

Rúbrica de evaluación

- Capacidad tecnológica
- Creatividad - Innovación
- Originalidad - Alto impacto
- Alcance de Implementación

Entregables

Para la primera fase deberán subir un documento en formato pdf donde describan su solución.

Para los semifinalistas deberán subir un documento en formato pdf de la solución, indicando el desarrollo, actualizaciones de su propuesta, y un video de 5 min. Explicando la funcionalidad de su prototipo y las ventajas.

Los finalistas tendrán 5 min. Para presentar su pitch de la app ante los evaluadores.



Reto 3. Autómata de seguimiento ante Covid-19 usando Scratch o Challenge Scratch.

Descripción general

- Dirigido a: Talentos que busquen innovar y aplicar tecnologías
- La participación no puede ser individual, buscamos que los talentos formen equipos mínimo de 2 a 3 personas máximo.
- Número de proyectos seleccionados para la etapa final: 3

Objetivo

Diseñar un autómata de ayuda, seguimiento, monitoreo o control de los síntomas sobre la epidemia del Covid-19.

Motivación de desarrollo

Una crisis es la oportunidad para demostrar que podemos salir adelante si trabajamos en conjunto y de forma coordinada creando aplicaciones de ayuda para la detección o monitoreo del Covid-19.

Rúbrica de evaluación

- Capacidad tecnológica
- Creatividad - Innovación
- Originalidad - Alto impacto
- Alcance de Implementación

Entregables

Para la primera fase deberán subir un documento en formato pdf donde describan su solución.

Para los semifinalistas deberán subir un documento en formato pdf de su informe técnico y un video de 5 minutos explicando la funcionalidad de este.

Los finalistas tendrán 5 min. Para presentar su pitch de la app ante los evaluadores.

Para cualquier duda, aclaración o más información de los retos comunicarse a coordinación de la carrera o a los correos, comiteorganizadoritssy@gmail.com o retoshomeitssy@gmail.com.

**Atentamente.
Comité Organizador.**

